

2018 年 10 月 1 日
株式会社クラフター

**博報堂グループのクラフター
アニメーション技術を活用して UX/UI 開発を行う「クラフターエンジン」を設立**

博報堂グループの株式会社クラフター（東京都港区、代表取締役社長：古田彰一、以下 クラフター）は、自社が持つスマートCGアニメーション[※]技術を土台とした開発領域での本格的なビジネス展開を目的として、合併会社「株式会社クラフターエンジン（以下、クラフターエンジン）」を設立し、10月より営業を開始することをお知らせします。

クラフターは2011年4月の設立以来、映像制作事業を中心に事業を拡大してまいりました。その連結子会社となるクラフターエンジンは、クラフターと、UX/UI、VRコンテンツなどの制作において実績のある株式会社サイクロンエンターテインメント（本社：東京都千代田区、代表取締役：小川敦、以下サイクロン）の2社が共同出資することで設立された合併会社です。クラフターエンジンでは、クラフターが開発したスマートCGアニメーション技術をこれまでのように企業のマーケティングコミュニケーション領域やアニメーション映像企画・製作にとどまらず、サイクロンがUX/UI制作等によって培ってきた映像技術開発能力と掛け合わせることで、企業の研究開発領域、事業開発領域で貢献することを目指し、積極的なサービス提供を進めてまいります。

※ 世界中で評価が高い日本のアニメーションルックを、CGを駆使して表現するクラフター独自の技法。すべてを3D空間で創造するため、VRやゲームなどへの展開が容易。またフルデジタル制作環境ゆえに、リアルタイムエンジンやAIといった最新のテクノロジーを導入し、常に表現技術を進化させ続けていくことができる。

クラフターエンジン ホームページ
<https://craftar-engine.com>

お問い合わせ：

クラフター 黒木 TEL：03-6277-7727

博報堂広報室 江渡 TEL：03-6441-6161

<参考資料>

【株式会社クラフターエンジンの概要】

- ・ 商号 : 株式会社クラフターエンジン
- ・ 所在地 : 〒107-0061 東京都港区赤坂 5-2-20 赤坂パークビル
- ・ 資本金 : 5,000 千円 (クラフター67%、サイクロン 33%)
- ・ 代表取締役社長 : 古田彰一 (クラフター／クラフタースタジオ代表取締役社長)
取締役 : 小川敦 (サイクロン代表取締役)
取締役 : 安部隆太郎 (サイクロン取締役)
取締役(非常勤) : 石井朋彦 (クラフター取締役／クラフタースタジオ常務取締役)
取締役(非常勤) : 川島英憲 (クラフタースタジオ常務取締役)
- ・ 設立日 : 2018 年 10 月 1 日
- ・ 主要事業 : スマート CG アニメーション技術を核とした映像制作、事業開発・研究開発

【株式会社クラフターの概要】

- ・ 本社所在地 : 〒107-0061 東京都港区赤坂 5-2-20 赤坂パークビル
- ・ 資本金 : 180,000 千円
- ・ 出資比率 : 博報堂 59.6%、博報堂 D Y メディアパートナーズ 32.0% 他
- ・ 代表取締役社長 : 古田彰一 (博報堂より出向)
代表取締役 : 神山健治
- ・ 設立日 : 2011 年 4 月 1 日
(2016 年 11 月 株式会社スティーブンスティーブンからクラフターへ社名変更)
- ・ 主要事業 : 劇場・TV アニメーション企画・製作、企業向け TVCM、映像コンサルティング事業

【株式会社サイクロンエンターテインメントの概要】

- ・ 本社所在地 : 〒101-0061 東京都千代田区神田三崎町 3-1-2 SRビル
- ・ 資本金 : 10,000 千円
- ・ 代表取締役 : 小川敦
取締役 : 安部隆太郎
- ・ 設立日 : 2004 年 6 月 1 日
- ・ 主要事業 : UX/UIの開発、制作、映像用 CG 制作、業務用アプリケーション、プログラム開発