

DE&I コミュニケーションゲーム 「さあ、なんていう？」



0

はじめに

「ちがい」を想像することから、対話がはじまる。

異なる経験や価値観を持つ人が、ともに働き、生きる時代。

私たちが無意識に持っている思い込みや前提のちがいが、
意図しないコミュニケーションの難しさにつながる可能性があります。

大切なのは、どれだけ自分と異なる立場を想像できるか。

本ゲームは、日常に潜むコミュニケーションギャップに着目し、
多様な立場や価値観について、想像するきっかけをつくる対話ツールです。

たくさんの「ちがい」を発見し、対話を楽しんでみてください。

さあ、なんていう？

1

ゲームの概要

DE&Iコミュニケーションゲーム

「さあ、なんていう？」

後輩や上司との仕事中に。パートナーや家族との会話の中で。

思わぬ相談をされたり、自分の気持ちを伝えたい時がある。

もし、自分がその立場になったら、なんて声をかけるのがよいのだろうか。

想像を膨らませ、恐れずに声をかけてみよう。

ゲームを一言でいうと💡

カードに書かれたお題に対し、
返しの”一言”を考えるゲーム。



タンバリンで盛り上げます!

聞く専門なんですよ～
みなさん歌うますぎです!

ゲームで体験できること

Experience

他者の立場を 疑似体験する

ジェンダーや年齢、属性を超えて、他人の気持ちを想像してみましよう。

自分の価値観や 思い込みに気づく

こんな時、自分だったらどうするの？
さまざまなお題を通して、自分の中にあるバイアスや考え方の傾向に気づきましょう。

コミュニケーション の幅を広げる

どんなポイントを意識して声掛けをしたら良いのか？
周りの人と議論しながら、自分の中の引き出しを増やしていきましょう。

セリフを考え、周りと共有・会話することで
多様な価値観を知り、コミュニケーションを楽しむきっかけに。

遊びかた

How to play

- ・プレイ人数：3～6人程度
- ・プレイ時間：1テーマ10分程度

1

カードを選ぶ

シチュエーションカードを裏返してシャッフル。プレイヤーのうち1人がカードを1枚ひいてゲームスタート！



2

「さあ、なんていう？」 返しの”一言”を考える

プレイヤーはそれぞれ手元のふきだしカードシートに「なんていうか？」の回答を記入。



3

発表&ディスカッション

プレイヤー全員が自分の回答を発表。
回答の背景や考え方を意見交換しよう。
チームのベストアンサーを決めると盛り上がるかも？



ゲームを楽しむための注意点

Attention

1. 自分の気持ちを話すときは、あなたが話せる範囲で。無理に聞いたり、話したりする必要はありません。
2. 相手の話は、さえぎらずに一度最後まで聞いてみてください。あたらしい考え方に会えるかも。
3. 不用意に他人の気持ちに深入り・発言を強要しないでください。

「正解」はないので、コミュニケーションの「幅が広がる」ことを楽しんでください。

4. 「ふつうは～」 「～っておかしくない？」 など決めつける言葉を使う前に、一度立ち止まってみて。

自分のあたりまえが、他人のあたりまえとは限りません。

5. ステキだなと思った言葉や、得た気づきはぜひみんなに伝えてください。

きっと、どんどんゲームが楽しくなります。

6. ゲーム中に聞いた話は、本人の許可なく口外しないでください。意図せぬアウティング（本人の同意なしに個人情報第三者に暴露すること）を起こさないようにしましょう。

2

ゲームの用意

用意するもの

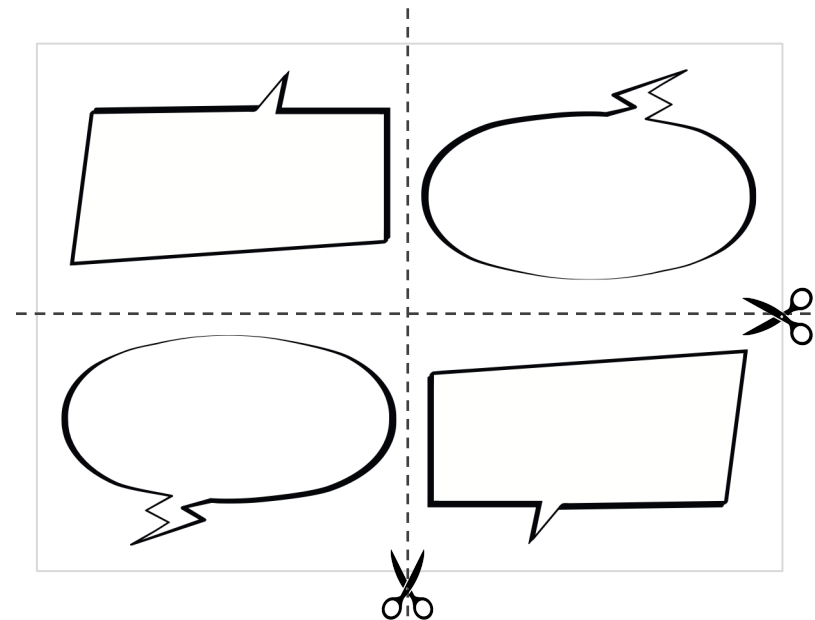
What you need

- プレイ仲間：最低2名からでもOKですが、3～6名いると盛り上がるかも？！
- シチュエーションカード16枚×チーム分：別紙PDFをA4用紙に印刷して、カードごとに切り取ってお使いください。
- ふきだしカード約30枚×チーム分：別紙PDFをA4用紙に印刷して、切り取ってお使いください。

シチュエーションカード



ふきだしカード



【無償版公開】 利用規約

第1条（著作権等の知的財産権）

『さあ、なんていう？』無償公開版（カード本体、回答用ふきだしシートを含み、以下「本ツール」といいます）に関わる著作権その他一切の知的財産権は、博報堂キャリアジョ研プラスに帰属します。

第2条（禁止事項）

使用者は、本ツールに関して以下の行為を行ってはならないものとします。

1. 本ツールを無断で改変、販売、再配布する行為
2. 有償のセミナーや研修等で商用利用する行為（※商用利用を希望する際は、予め博報堂キャリアジョ研プラスに相談・確認依頼をすること）
3. 本ツールのデータ（テキスト、画像等）を、事前の許可なくデータマイニング、スクレイピング等の自動化された手段で収集・解析する行為、および生成AI等の機械学習用データとして利用する行為

第3条（実施における遵守事項）

1. 本ツールを使用する場合には、出典「DE&Iコミュニケーションカードゲーム『さあ、なんていう？』 Copyright 博報堂キャリアジョ研プラス All Rights Reserved.」を必ず明記するものとします。
2. 本ツールは日常に潜む多様な立場の違いや、一部センシティブなテーマ（SOGIハラスメントになり得る事象など）を含むお題を扱っているため、誰もが安心して対話できる「心理的安全性」の確保に十分配慮して使用するものとします。
3. プレイ中の二次加害や、意図せぬアウティング（本人の同意なく個人情報を第三者に暴露すること）等を防ぐため、実施の際は以下のグラドルールを必ず設定し、参加者全員に遵守させるものとします。
 - ・他者の発言を否定・ジャッジしないこと。
 - ・属性を決めつけないこと。
 - ・話したくないことはパスできること。

【無償版公開】 利用規約

第4条（保証の否認および免責）

1. 本ツールは「現状有姿」で提供されるものであり、博報堂キャリアジョ研プラスは、本ツールの完全性、正確性、有用性、および使用者の特定の目的への適合性について、いかなる保証も行わないものとします。
2. 本ツールを使用したことにより、使用者及び第三者に損害が生じた場合、博報堂キャリアジョ研プラスの故意または重過失に起因する場合を除き、博報堂キャリアジョ研プラスは一切の責任を負わないものとします。
3. 前項に基づき博報堂キャリアジョ研プラスが責任を負う場合であっても、賠償の範囲は現実に生じた通常かつ直接の損害に限定され、逸失利益等の特別損害は含まれないものとします。

第5条（規約の変更および公開の終了）

博報堂キャリアジョ研プラスは、使用者の事前の承諾を得ることなく、独自の裁量により本規約を変更すること、または本ツールの公開内容の変更、公開の停止および終了ができるものとします。

第6条（違反時の措置）

使用者が本規約に違反した場合、博報堂キャリアジョ研プラスは即座に本ツールの利用許諾を撤回し、利用停止を求めることができるものとします。また、当該違反によって博報堂キャリアジョ研プラスに損害が生じた場合、使用者はその損害を賠償する責任を負うものとします。

第7条（分離可能性）

本規約のいずれかの条項が法令等により無効と判断された場合であっても、本規約のその他の条項は引き続き完全な効力を有するものとします。

第8条（準拠法および管轄裁判所）

本規約の準拠法は日本法とし、本ツールに関して生じた一切の紛争については、東京地方裁判所を第一審の専属的合意管轄裁判所とします。